
HE
system
PC Engine
NEC
SUPER
CD·ROM² SYSTEM
GöTZENDIENER
ゲッツェンディーナー
GAINAX

このたびは、NECホームエレクトロニクスのゲームソフトをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、この『取り扱い説明書』をよくお読みになり、正しくご使用ください。

Super CD・ROM^{2}ソフト使用上の注意

1・PCエンジン、CD・ROM^{2}などハードの接続及び動作法に関しましては、各機器に付属の『取り扱い説明書』を必ず熟読の上ご使用ください。

2・CD・ROM^{2}ディスクには表と裏があります。必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。

3・ゲーム中にCD・ROM^{2}プレイヤーの蓋を開けたり、CD・ROM^{2}本体に振動を与えないでください。正常なプレイが出来なかったり、本体やソフトを傷める場合があります。

4・CD・ROM^{2}ディスクは音楽用CDプレイヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、1時間ごとに10～15分の休みをとってください。

また、ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状の経験をしたことがある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談して下さい。

このCD・ROM^{2}ディスクは、SUPER CD-ROM^2 専用ソフトです。
従来の CD-ROM^2 SYSTEM では動作致しませんのでご注意ください。
動作させるためには、『SUPER SYSTEM CARD』が必要です。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

GÖTZENDIENER
ゲッツェンディーナー

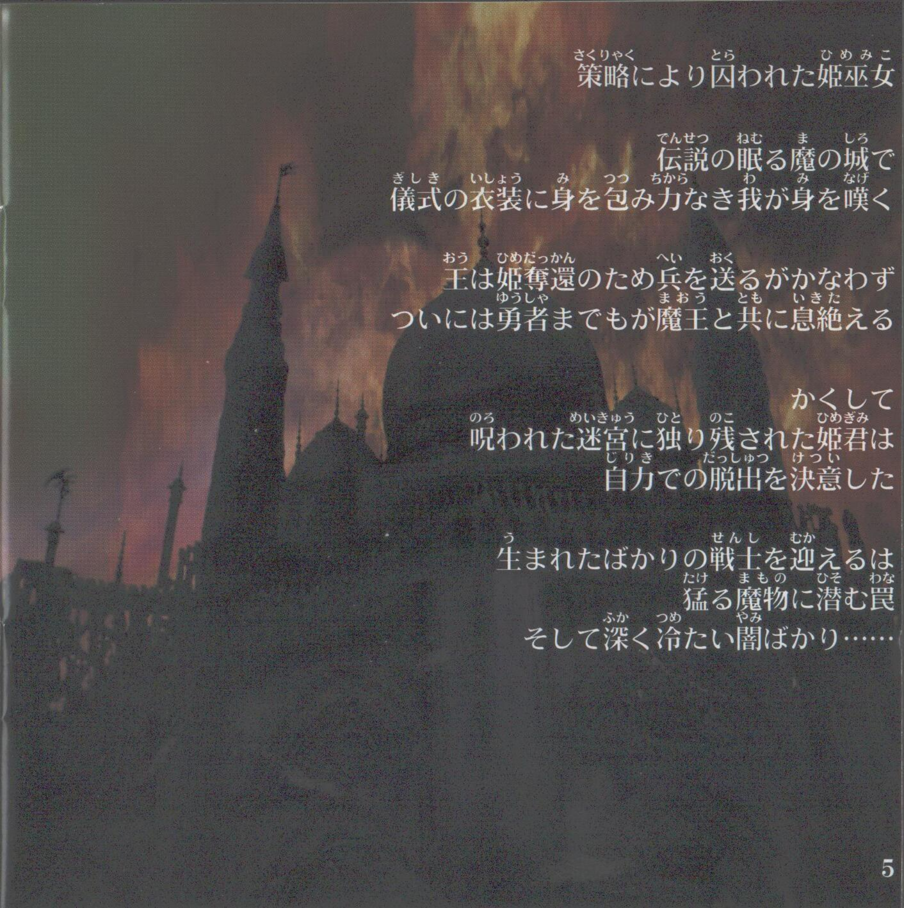
目次

TECHNICAL MANUAL & GUIDE BOOK

——— 遠(とお)い昔(むかし)
魔力(まりょく)とその偶像(ぐうぞう)をもって人心(じんしん)を惑(まど)わし
良民(りょうみん)を意(い)のままに操(あやつ)る魔神(まじん)がいた
その力(ちから)は全(すべ)てを支配(しはい)するかに思(おも)えたが
やがて、その悪(あ)しき行(おこな)いを憎(にく)む心強(こころつよ)き王(おう)が現(あらわ)れ
戦(たたか)いの末(すえ)に魔神(まじん)は地底深(ちていふか)く封(ふう)じられた ———

魔封(まふう)じの王(おう)の物語(ものがたり)が伝説(でんせつ)となるほどの長(なが)い年月(ねんげつ)
世(よ)は英雄王(えいゆうおう)の血(ち)に守(まも)られて平和(へいわ)であった

しかし、密(ひそ)かに異形(いぎょう)の偶像崇拝者達(ゲッツェンディーナーたち)は生(い)き続(つづ)け
魔神(まじん)の復活(ふっかつ)を日々(ひび)願(ねが)う
『復活(ふっかつ)には贄(にえ)を』
『贄(にえ)には貴(キシュ)の姫君(ひめぎみ)を……』



策略により囚われた姫巫女

伝説の眠る魔の城で
儀式の衣装に身を包み力なき我が身を嘆く

王は姫奪還のため兵を送るがかなわず
ついには勇者までもが魔王と共に息絶える

かくして
呪われた迷宮に独り残された姫君は
自力での脱出を決意した

生まれたばかりの戦士を迎えるは
猛る魔物に潜む罠
そして深く冷たい闇ばかり……

キャラクター紹介



キシュ・リム・ミーサ

聖なる魔封じの血統を継ぐ姫巫女。この血を引くものは、民を統べることを定められており、触媒魔法や、死者復活魔法を操ることができる。

伝承の伝える処によれば、かつて人々を苦しめ、世界を恐怖に陥れた魔神を、初代の王が勇猛な家臣達と共に人界より追放し、絶海の孤島に封じ込めた。以来、王家は魔封じと称えられ、武勇を重んじる気風の強い国となった。

その名の『貴』は強さをあらわし、『リム』は不屈の女神という意味を持つ。代々、直系の姫が冠する称号である。

ミーサは、姫巫女として国中の人々から慕われ、何不自由なく暮らしていたが、魔神復活という目的をはたさんとする者達により、絶海の孤島～封魔の島～にかどわかされてしまう。

勇者



姫巫女リム・ミーサが怪鳥によって封魔の島に連れ去られた時、国王は国中に呼び掛け、魔の島へ赴かんという剛の者を募った。それに応えて集まった猛者達の中で、ひときわ抜きんでた若者がいた。王は彼に勇者の称号とともに、王族のみが持てる貴宝珠の剣を与えた。

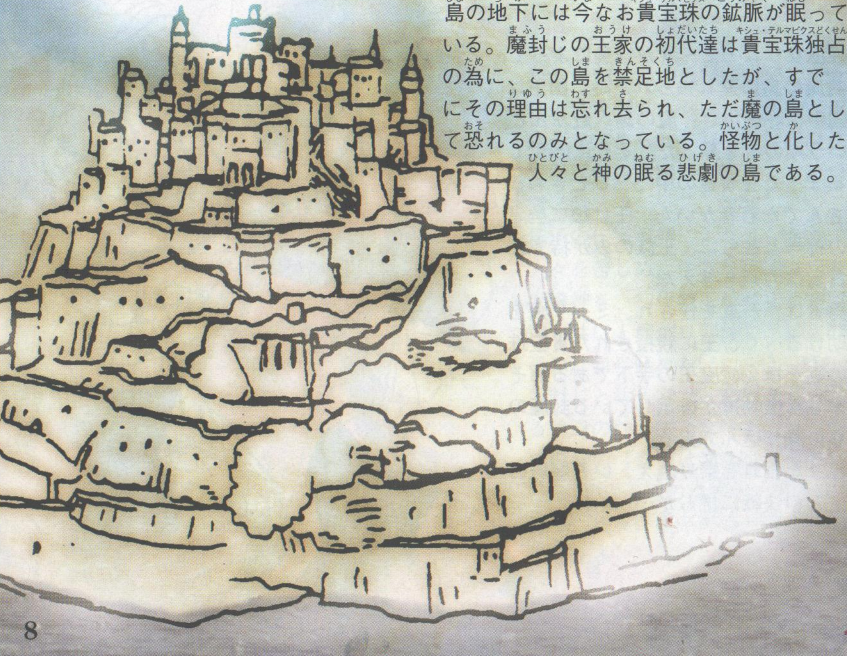
勇者は、一軍を任され、ミーサ姫を助けるべく、王に親授された貴宝珠の剣を携え、魔王の手下であるおぞましき怪物達が徘徊している封魔の島に乗り込んで来る。

様々な困難を乗り越え、いざ魔城の主との決戦に挑むが……。

魔王の城

封魔の島にある城は、本来神を祭るべく古代の偶像崇拝者達によって建立された神殿である。人々は穏やかな生活を願い、神像にぬかずいていた。神々はその望みを聞き、それをかなえ、また、貴宝珠を与えたりしていた。しかし、貴宝珠と人間支配を狙った王家が反乱を起こし、貴宝珠を奪い、聖なる島を魔の島として封じたのである。

島の地下には今なお貴宝珠の鉱脈が眠っている。魔封じの王家の初代達は貴宝珠独占の為に、この島を禁足地としたが、すでにその理由は忘れ去られ、ただ魔の島として恐れるのみとなっている。怪物と化した人々と神の眠る悲劇の島である。



魔王



力の強い魔道士でもあり、魔物達の指導者でもあった。全身を剛毛に覆われ、角を生やした化け物。
魔神復活をもくろみ、キシュ・リム・ミーサを居城にかどわかしたが、勇者と相打ちになって倒れてしまう。だが、容易に死滅してしまう存在ではないはず……。

魔神像



神殿の中央に安置された巨像は、神を崇拝し、神の慈愛と恵みを信じる人々が、その力を得ようとして作ったもの。かつて神々は人間とともに在って、人々を守り、慈しみ育ていた。
神に応えようとした人々の祈りは、神に更なる力である六本の腕を与え、まさに神に守られた理想郷が広がっていた。

ゲームの遊び方

ゲームをはじめるために

このゲームはスーパーCD-ROM^{2}のシステムに対応しています。

まず、ディスクを本体にセットして、RUNボタンを押すと起動します。
6ボタンパッドを接続している場合は、必ず『2ボタンモード』でご使用下さい。

オープニング

プロローグのビジュアルシーンが始まります。スキップしたい時はⅠボタンを押して下さい。『コンティニュー画面』にスキップします。







『はじめから』を選択し、魔王と勇者の戦いが終わると、姫を戒めていた鎖が切れ地上に投げ出されます。その後、勇者の遺した剣を手にとってください。そこからが冒険のはじまりです。

セーブとロードの方法

オートセーブ機能

ゲームプレイ中、自動的にプレイした内容がセーブされます。
途中でゲームオーバーになると、自動的に『コンティニュー画面』になり、以下の通りにやり直しができます。

ロードの方法

1) ゲームオーバーした場面からはじめる

方向キーの上下で『途中から』を選び、Ⅰボタンで決定です。
Ⅰボタンを押すと、ゲームオーバーになったマップの最終侵入地点から再スタートです。この時体力ゲージはMAXの状態ではじまります。

2) 最初からはじめる

『はじめから』を選び、Ⅰボタンで決定です。

3) 別のステージからはじめる

コンティニュー画面で、どのステージから続けるかを方向キーの上下で選びます。
Ⅰボタンで決定です（まだクリアしていないステージは選べません）

※注意※

バックアップRAMの空き容量が足りない状態でゲームをはじめると、セーブすることができません。あらかじめ不要なデータを削除してから開始して下さい。(削除する場合は本体の解説書をご覧の上、充分注意をして削除して下さい)
なお、このゲームで作成されるファイル名は『GOTZENDIN』です。

基本操作（各ボタンの役割）



1 方向キー（ななめ入力です）

プレイヤー（姫）を移動させる時に使います。

姫はボタンを押すことにより、右の図のように進みます。
向きを変えたい時も同様にしてください。

階段は方向キーで指示すれば自動的に登り降りします。



穴の前でキーを押し続けると、そのまま落ちてしまいます。(落ちればダメージを受けます)
ただし、狭いひび割れの場合は、足を踏み外しても端にぶらさがるので、その状態から下に降りるか、はい上がるか選択ができます。
なお、ボタンを押しつづけることによって、飛び越すことができます.





2 Iボタン(決定)

主に行動の決定に使います。

アイテムの前に立ち、Iボタンを押すことにより、『押す』『ドアを開ける』『物を拾う』『剣をかまえる』『剣で攻撃』『道具を使う』『スイッチを入れる』『魔法を使う』『触れる』など、アイテムによって様々な反応があります。
怪物の死体等、『つかむ』状態から、方向キーの操作で『押す』『引っ張る』等の移動ができる物もあります。
また、『ハシゴの登り降り』はハシゴのそばでIボタンを押すことで実行します。







3 IIボタン（キャンセル）



現在の行動や状態を取り消すために使います。

『物を置く』『手放す』『剣を納める』『魔法のキャンセル』など。

4 SELECTボタン



魔法の準備をしたり、物を投げるなど特殊な場合に使います。

『魔法の準備』『投げる』『剣以外の武器を捨てる』など。
また、RUNボタンを押した状態でSELECTボタンを押すと、ゲームはリセットします。

5 RUNボタン

使用しません

ダメージと回復

体力値は画面右下の珠の輝きで表示されます。（8ポイントでスタートです）
『モンスターの攻撃を受ける』『床の穴から落ちる』『1フロア飛び降りる』等のアクションで体力値が減ります。
減った体力値は各ステージにある『貴宝珠の像』に触れることで回復できます。

『貴宝珠の像』

一度触れただけで体力が完全回復できます。形は多種多様なので見逃さないように気をつけてください。

『貴宝珠の原石』

原石のあるエリアにいる限り、ゆっくりですが、自動的に1ポイントずつ回復できます。

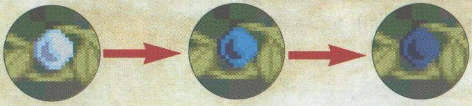





『体力ゲージ』

姫の現在残っている体力値をあらわします。1回ダメージを受けるごとに輝きを失い、珠の輝きが全て失せた時、姫の命運もそこで尽きます。珠は4つ。2回ヒットで珠が1個輝きを完全に失います。





第一段階　第二段階　第三段階

戦闘



剣で戦う

剣は一度拾うと自動的に装備されます。
攻撃の時にはIボタンで『構える』。
もう一度Iボタンで『攻撃』
戦いが終わったらIIボタンで『しまう』。



道具で戦う

剣以外の道具を使って戦うこともできます。
Iボタンで『拾う』『使う』(ハンマーなどでなぐる場合に使用)
SELECTボタンで『投げる』(壺などをぶつけてダメージを与える場合に使用)

魔法



ステージの状況に応じて2種類の魔法が使えます。

1 火炎魔法 火がある場所で使えます。

1) 炎を浴びせたい方向を向きます。
2) SELECTボタンを押します。
3) 画面が暗くなるので、それからIボタンを押してください。
『魔法舞闘』を踊り、火炎が浴びせられます。

キャンセルしたい場合は、画面が暗い状態の時にIIボタンを押せば元の画面に戻ります。

2 死者復活魔法　倒したモンスターの死体を味方にできます。

一度に操れるモンスターは1体まで。中には魔法が通じないモンスターもいます。

1) 倒したモンスターの前で、SELECTボタンを押します。

2) 画面が暗くなるので、それからIボタンを押してください。

『魔法舞闘』を踊り、モンスターが復活します。

キャンセルしたい場合は、画面が暗い状態の時にIIボタンを押せば元の画面に戻ります。

モンスターの操作

復活したモンスターは、姫の後をついて行動をします。

ただし階段の登り降り、ジャンプはできません。

IIボタン+方向キーで、モンスターだけを移動させることもできます。

姫がIボタンで攻撃すると、モンスターも攻撃に参加します。

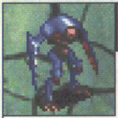
火がある場所で死者復活魔法を使いたいなど、魔法の内容を選びたい時は、SELETボタンで画面が暗くなった時に選択することができます。白く光っているものが魔法の対象となっていますので、SELETボタンを押して対象を切り替えてください。







モンスター紹介



シュペーア(Speer)

2脚歩行のモンスター。槍のような手を伸ばし、襲いかかってくる。地上が好きらしく、建物のあちこちでみかける事になるであろう。



ファオスト(Faust)

大柄な2脚歩行のモンスター。動きは鈍いが、その両腕から繰り出される打撃攻撃は強力。その力を買われてか、地上で力仕事に従事しているとの噂である。



ヴァルトフォーゲル(Waldvogel)

古くからこの島にいる巨大な鳥。姫は、この生き物によって魔城へと連れ去られてきたのだ。いずれ、意外な再会があるかも・・・・。



ピルツ(Pilz)

多足歩行の軟体モンスター。くねくねした姿からは想像もつかないほど、火炎攻撃は強力だ。こんな攻撃ができれば・・・。その思いを胸に戦いを挑め！



シュレッペン(Schleppen)

よみがえった死体。不幸にも彼らの第二の人生は、あなたを倒すためだけにあるのだ。救われないこの魂をしずめるのはあなたしかいない。



テンツァー(Tänzer)

さまよえる魂を意のままに操る死人使い。自らの手は決して汚さない卑怯なやつ。あなたの剣がやつの悪しき心を打ち砕かんことを。

ゲシュペンスト (Cespenst)



行き場を求めてさまよう霊体。寂しく荒んだ魂は、何の関係もないあなたに体当たりで攻撃してくる。動きがすばやく、いたって狂暴。

エーアスト (Erst)



進化したファオスト。攻撃力が格段に強化され、両腕の力が一点に集中するよう繰り出される攻撃は、あなたに多大なダメージを与えるだろう。

ゼーイーゲル (Seeigel)



普段はおとなしく攻撃もしない。が、その瞳が開くと、見たものと同じ姿に変じ、その能力をも身につけるという。自分自身を相手にするとは厄介な話しだ。

エアフォルク (Erfolg)



2脚歩行のモンスター。気を放つ独特の攻撃をしかけてくるので、慎重に行動するといいだろう。なお、ファオスト同様、特殊な能力を持っているようだ。

シュランク (Schlank)



常に浮遊しているため、動きが早く足場の悪さにも影響を受けない。鞭のような腕で離れた所から攻撃を仕掛けてくる手強いやつ。

フォアハトゥング (Verhaftuug)



2脚歩行型のなかでも体がずば抜けて大きく、体力もある。能力については、よく知られていないが、一癖も二癖もある一筋縄ではゆかない相手だ。

ライヒ (Raich)



進化したシュペーア。より俊敏になり、打撃攻撃が得意。細い体に油断すると痛い目をみる。また、特殊な能力も持っているらしい。

アイテム紹介

ここに紹介するアイテムはゲーム中に登場する物の一部です。
基本的な物ばかりですが、これらの使い方をマスターすれば後半から登場するアイテムの利用法もすぐにピンとくるはず。迷宮での冒険もぐっと楽になるでしょう。



勇者の剣

勇者が姫救出に旅立つ際、王より手ずから与えられた片刃剣。柄に貴宝珠が象眼されており、代々魔封じの家に伝わったもの。勇者亡き後、姫の頼りはこの剣と自分の力。一度拾ったら常に携帯し、剣を納めれば物を持つことができます。



ハンマー

廃坑で使われていた鉱石を掘り出す道具。武器として使うこともできますが、ひびの入った壁などなら壊すことができるかもしれません。神殿建設の時にもおおいに使われたことでしょう。



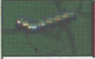
つるはし

岩などを砕く道具。非力な姫が使うには少々重すぎるかもしれませんが、木や岩を砕くには最適です。もちろん武器として使うことも可能です。



木の棒

木の破片は見た目よりもかなり丈夫で、振り回して武器のかわりにもなります。



鉄の棒

貴宝珠を発掘するための機械の一部と思われます。武器としてもなかなか役に立ちます。



貴宝珠の像

この島から掘り出された貴宝珠で作られており、持ち運びはできません。触れると体力を回復する不思議な力を持っています。姫の冒険の心強い味方となってくれるでしょう。



燭台

魔神神殿の装飾品。繊細で優美なものですが、持ち上げるには少々大きすぎます。ただ、押したり引いたりして移動することはできます。燭台に灯された炎は、魔法の触媒として使えます。



壺

陶器製のどっしりした壺で、油を入れてかがり火の給油に使っていたものと思われます。あちこちにひびが入っていますが、まだ丈夫で、少々投げても壊れません。
両手で持ち運べ、階段で行ける所なら、どこにでも持って行けます。姫にとっては有効な道具となるはずです。



制御棒

銀色に鈍く光る棒状のもの。何に使われていたものなのかは不明です。武器として使うには軽くてまったく役に立ちません。



ワンポイントアドバイス

1 自分のいる場所を確認しよう

この島は、複雑な階層になっているので常に自分がどこにいるのかをわかっていないと、脱出は難しいぞ。特に上下の位置関係に気をつけよう。穴から落ちたりした時は場所の確認を忘れずに。

2 手に入れたアイテムの適材適所を知ろう

いろんなアイテムを手に入れることができるけど、全てが同じ様に利用できるわけじゃない。持っていて便利な物や、武器になる物がどこで利用できるのかも要チェックだ。

3 貴宝珠を見つけたら、まずは体力回復だ

貴宝珠は唯一体力を回復してくれる大切な物だ。でも、貴宝珠がなかなか見つからない場所もあるので、少しでも体力が減っている時は要注意だ。

4 アイテムの変わった使い方

自分の位置がわかりにくい時には、落ちているアイテムを目印代わりに既に行った道や、階段に置いておくといいぞ。



5 火炎魔法は火がないと使えないぞ

火炎魔法は、触媒となる火が無いと使えないので気をつけよう。もちろん、隠された仕掛けを動かしたりすることで火を得ることもあるのであやしい所はチェックだ。

CD-ROMディスク ●保管上の注意

汚さないで!



●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。

汚れた時は、やわらかい布でふいてね!



キズには弱いんだ!



●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。

やさしく、出し入れ!



文字を書かないでね!



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。
CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

孔を大きくしないで!



いつまでも大切にね!



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

温度、湿度にも注意して!



このCD-ROMには、外国為替法及び外国貿易管理法に定める戦略物資関連技術が含まれておりますので、これを輸出等により海外に持ち出す場合には、同法に基づく許可を受ける必要があります。

製作　ガイナックス
販売　NECホームエレクトロニクス

HECD4014

NECホームエレクトロニクス
〒108 東京都港区芝５丁目３３-１（森永プラザビル）
TEL（03）3454-5111（代）
本ソフトに関するお問い合わせは月～金曜日まで（祝日を除く）
AM9:00～PM5:30 にお願いいたします。